[w]orkshop

Użyteczne interfejsy

Jak projektować interfejsy przyjazne dla użytkowników?

Szkolenie Użyteczne interfejsy ma charakter warsztatowy. W trakcie dyskusji, ćwiczeń grupowych, w parach i w pojedynkę uczestnicy oceniają użyteczność istniejących interfejsów i projektują nowe rozwiązania. Szkolenie przekazuje podstawowe terminy z dziedziny HCI (interakcja człowiek-komputer), zasady, reguły i dobre praktyki stosowane przy projektowaniu użytecznych interfejsów. W trakcie szkolenia omawianych jest ponad 100 przykładów UI aplikacji webowych, mobilnych, desktopowych i innych interfejsów użytkownika. Cała wiedza merytoryczna oparta jest na wynikach testów użyteczności i badań naukowych, a także unikalnej kilkunastoletniej praktyce zawodowej trenerów.

Dzięki szkoleniu uczestnicy

- będą proponować rozwiązania zgodne z wybranymi heurystykami użyteczności
- naucza sie zapobiegać typowym błędom użyteczności
- zaprojektują użyteczny formularz wraz z walidacją
- zminimalizują liczbę błędów popełnianych przez użytkownika w formularzach
- sprawdzą czytelność treści tekstowych
- poprawią komunikaty błędów, aby były dla wszystkich zrozumiałe
- zastosują triki na kierowanie uwagą użytkownika
- zgrupują ze sobą elementy w interfejsie, aby zmniejszyć wysiłek poznawczy użytkowników
- zastosują ikony w sposób użyteczny i usprawniający interakcję
- zweryfikują rozwiązania w oparciu o metody eksperckie
- przeprowadzą audyty użyteczności

Trener

Iga Mościchowska

Od kilkunastu lat promuje ideę projektowania zorientowanego na użytkownika. Jest projektantką, badaczką i facylitatorką, a także założycielką studiów podyplomowych *UX & Product Design* na AGH oraz współautorką bestsellerowego podręcznika *Badania jako podstawa projektowania user experience*. Przez lata prowadziła studio projektowo- badawcze pracując dla takich klientów jak eBay, Canal+ czy KGHM. Jej doświadczenie docenił Google zapraszając ją jako mentorkę do programu Google for Startup Accelerator.

[USA] Użyteczne interfejsy

Program szkolenia

Czas trwania: 2 dni (szkolenie stacjonarne)

Dzień 1.

- Czym jest użyteczność, dostępność i jaki ma związek z user experience?
- 10 heurystyk użyteczności Nielsena na realnych przykładach
- Wybrane zasady projektowe (m.in. prawo Fittsa, prawo Hicka, ślepota bannerowa)
- Afordancje
- Użyteczność formularzy
- O czym nie można zapominać tworząc rozbudowane formularze?
- Dlaczego ważna jest dynamiczna walidacja?

Dzień 2.

- Zastosowanie zasad Gestaltu w projektowaniu interfejsów
- Co jest najważniejsze w ikonach: wygląd, stylistyka, etykieta czy położenie?
- Czytelność treści tekstowych i typografii
- Użyteczne komunikaty błędów
- Narzędzia do oceny czytelności treści tekstowych
- Testowanie użyteczności interfejsów z użytkownikami
- Audyty użyteczności: wędrówka poznawcza, ocena heurystyczna, listy kontrolne

Dla kogo

- Projektanci UI i graficy - nauczą się, jak zadbać o użyteczność w warstwie wizualnej interfejsu
- Projektanci UX - poznają wyniki badań i argumenty, przemawiające za konkretnymi rozwiązaniami interfejsowymi
- Programiści - dowiedzą się, jakich błędów użyteczności nie popełniać przy implementacji produktów cyfrowych
- Analitycy biznesowi - poznają fundamentalne zasady projektowe, dzięki którym produkty będą łatwiejsze w obsłudze

---

Skontaktuj się z nami!

contact@ationcenter.com

+48 608 689 510